

Let's
unlock

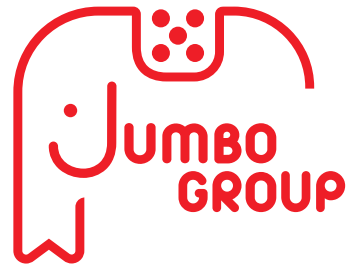
the power
of play



Diset[®]

JUMBO GROUP

ESPAÑA 2026



Let's unlock the power of play!

Jumbo Group es un equipo de personas comprometidas con un propósito: desbloquear el poder del juego para crear conexiones significativas.

Diseñamos, fabricamos y distribuimos juegos y juguetes a nivel mundial, especializándonos en juegos de mesa, juegos educativos, manualidades y puzzles. Con la firme convicción de que la vida está hecha para jugar, trabajamos cada día para hacer de este propósito una realidad para los consumidores de todo el mundo.

Visita nuestra web: jumboplay.com



- Edad
- Medida de la caja
- Medida del producto
- Estándar
- Peso
- Magnético
- Con audio
- Con luz

- Coordinación ojo-mano
- Lógica
- Imaginación
- Motricidad gruesa
- Habilidad manual
- Estimulación auditiva

Productos hechos en Europa

Productos certificados FSC®



The mark of responsible forestry

Nuestro catálogo está impreso en papel certificado por FSC® de origen responsable para proteger los bosques y la biodiversidad.

Preescolar **5**
Infini Fun 6

Educativos **9**
Yo aprendo 10
Lectron 42
Lectron Touch&Learn 50
Lectron Fan On-The-GO 53
Magnetics 56
Fabulus 58

Arts & Crafts **61**
Dessineo 62
Water Magic 64

Creaciones y moda **71**
Funlockets 72

Juguetes **83**
Funtasy Family 84

Juegos **89**
1000 KM 94
Stratego 96
Escape Room The Game 98
Party&Co. 100
Match my Beat 108
Hitster 110
Kurio 118

Prescolar

infini FUN™



Infini Fun

Mi primer Smartphone

Un smartphone de aspecto realista, diseñado para ofrecer horas de diversión y aprendizaje. Con 4 juegos educativos, ayuda a los pequeños a descubrir colores, números, nombres de animales y sus sonidos. Una amplia variedad de efectos de sonido y de voz garantiza un juego interminable.



Llama
al león
Gruñón!

Más de 50
frases,
melodías
y sonidos

¡Diversión
bilingüe!

Ref. I12550ES1

2 pilas AAA incluidas



12m+



13 x 20 x 4 cm



STD 12



115 g



8 412562 009759

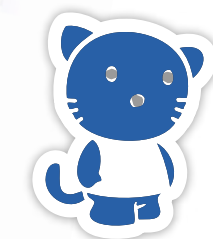
Infini Fun

Mando a distancia

Un mando a distancia súper realista con 24 teclas de imitación y 4 modos de juego que activan más de 60 sonidos.



¡Diversión
trinlingüe!



Ref. I0884ES1

2 pilas AAA incluidas



12m+



15 x 20 x 4 cm



STD 6



145 g



8 412562 009728

Infini Fun

Mi primer volante electrónico

Para que los más pequeños disfruten de su propio volante realista y conduzcan como mamá y papá. Incluye opciones para girar el volante, presionar teclas o usar el GPS táctil para elegir destinos, escuchar la radio, realizar llamadas de imitación y activar una variedad de efectos de sonido realistas.



Ref. I21501ES1

3 pilas AAA incluidas



18m+



25 x 25 x 13,75 cm



4



600 g



8 412562 009711

Infini Fun

Teléfono Duo Bluetooth

Teléfonos que permiten conversaciones en tiempo real entre niños y padres, ¡como si fuera un teléfono de verdad! Además, los niños pueden aprender sobre números, colores y animales entre llamadas. Utiliza tecnología inalámbrica Bluetooth®.



Distancia de comunicación de
15m
APROX.



La palabra y los logotipos de Bluetooth® son marcas comerciales registradas propiedad de Bluetooth SIG, Inc., y cualquier uso de tales marcas por Infinifun se realiza bajo licencia. Otras marcas y nombres comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

Ref. I22040ES1

6 pilas AAA incluidas (3 para cada móvil)



12m+



25x 23 x 4 cm



4



318 g



8 412562 009704

Educativos

NUEVA IMAGEN



¡Yo Aprendo actualiza su imagen en toda la gama! Divertida, educativa y llena de colores vibrantes, la nueva identidad de marca da vida al aprendizaje con personajes amigables y visuales llenos de juego.

Toda la línea educativa de Yo Aprendo presenta ahora la nueva imagen, favoreciendo la cohesión de marca y ofreciendo una experiencia más atractiva para los niños. Con estos diseños dinámicos y llenos de color, Yo Aprendo hace que el aprendizaje sea aún más agradable e inspirador, ayudando a las mentes jóvenes a explorar, aprender y crecer con confianza.





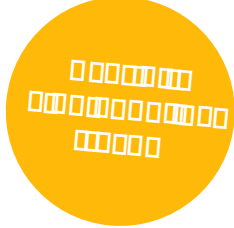
Juegos educativos que estimulan el aprendizaje a través de un diseño de calidad, fomentando una comprensión mejor y más profunda en los niños pequeños.

CARTÓN



Yo Aprendo Las Letras

Aprender las letras del abecedario es más fácil con este juego. El peque podrá practicar los gestos gráficos y el trazo en mayúsculas de las letras. Contiene una lámina ilustrada para cada letra, con un total de 28 láminas borrables, un rotulador y una guía didáctica.



3+
 20 x 27,5 x 5,3 cm
 510 g
 8 4 10446 638637

Yo Aprendo Dominó de Animales

Dominó para que los pequeños empiecen a desarrollar su habilidad estratégica y la motricidad fina, a la vez que descubren dibujos de animales. Consiste en 28 piezas reversibles. Por un lado, ilustraciones de animales y, por el otro, los clásicos puntos, ahora de colores.

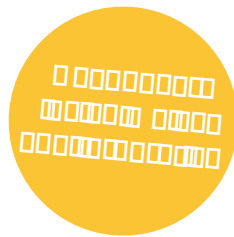
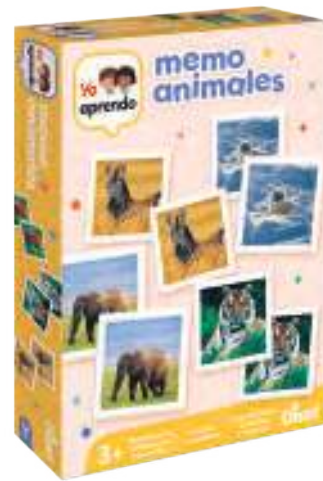


3+
 20 x 27,5 x 5,3 cm
 650 g
 8 4 10446 689561

Yo Aprendo

Memo Foto de Animales

Juego que estimula la memoria de los pequeños, a la vez que aprenden a reconocer los animales. Consiste en memorizar la ubicación de cada ficha y emparejarla con su igual. Contiene 54 fichas con imágenes de animales reales.



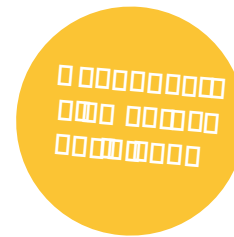
□ □ □ □ □ □ □ □

3+
 20 x 27,5 x 5,3 cm
 594 g
 8 410446 689417

Yo Aprendo

Memo Foto de Objetos

Juego que estimula la memoria de los pequeños y, a su vez, les ayuda a identificar objetos cotidianos. Consiste en memorizar la ubicación de cada ficha y emparejarla con su igual. Contiene 54 fichas con imágenes de objetos cotidianos.



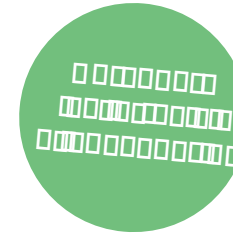
□ □ □ □ □ □ □ □

3+
 20 x 27,5 x 5,3 cm
 594 g
 8 410446 689462

Yo Aprendo

El Abecedario

Con este juego educativo, los pequeños aprenden el abecedario de forma divertida y en el orden correcto. Cada letra se asocia a un dibujo con la inicial correspondiente, una manera de que, además de la letra, aprendan una palabra y ya le pongan imagen.



Sistema autocorrectivo

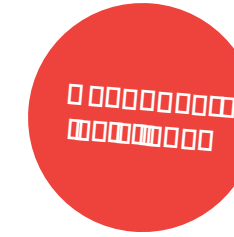
□ □ □ □ □ □ □ □

4+
 20 x 27,5 x 5,3 cm
 530 g
 8 410446 689639

Yo Aprendo

Las Sílabas

Con este juego educativo, los pequeños aprenden a formar palabras a partir de las sílabas. Consta de 20 puzzles con 1, 2, 3 o 4 sílabas que responden a una imagen.



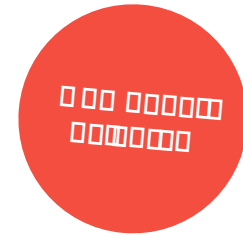
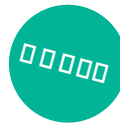
□ □ □ □ □ □ □ □

5+
 20 x 27,5 x 5,3 cm
 600 g
 8 410446 689622

Yo Aprendo

A Formar Palabras

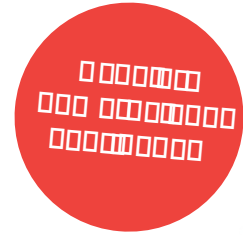
Introducción práctica y progresiva a la ortografía y formación de palabras para niños a partir de 5 años. Con fichas de letras y cartas ilustradas, ganarán confianza al formar y reconocer palabras, fortaleciendo así el aprendizaje paso a paso en la lectura y el lenguaje.



Yo Aprendo

Sumas y restas

Introducción progresiva a las matemáticas tempranas. Los niños a partir de 5 años se adentrarán al mundo de contar, sumar y restar con cartas autocorrectivas y actividades graduales. Favorece el desarrollo de la lógica y la resolución de problemas.

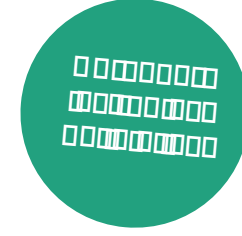


Sistema autocorrectivo

Yo Aprendo

Tablas de Multiplicar

Con este juego educativo, los pequeños aprenden las tablas de multiplicar del 1 al 10. Consta de 6 tableros a doble cara y cada uno tiene una tabla de multiplicar. Además, se añaden 59 fichas autocorrectivas para que el peque las encaje donde toca.



Sistema autocorrectivo



Yo Aprendo

Surtido 1 Educativos

9 mods.



5+ 5,3 x 20 x 27,5 cm 576 g

6 5,3 x 20 x 27,5 cm FSC



8 435748 606481



5+ 5,3 x 20 x 27,5 cm 576 g

6 5,3 x 20 x 27,5 cm FSC



8 435748 606498



7+ 20 x 27,5 x 5,3 cm 588 g

6 20 x 27,5 x 5,3 cm FSC



8 410446 689738



12 FSC



8 410446 689608

Yo Aprendo

Provincias y Autonomías de España

Con este puzle, los niños desarrollan su motricidad y su capacidad de concentración, a la vez que aprenden geografía. Consiste en el mapa de España, con sus provincias y autonomías, incluyendo elementos característicos de cada una.



54 x 34,5 cm

□ □ □ □ □ □ □ □

5+ 33,4 x 26,5 x 5,3 cm 560 g

STD 12 33,4 x 26,5 x 5,3 cm FSC



8 4 10446 689424

Yo Aprendo

Países de Europa

Con este puzle, los pequeños desarrollan su motricidad y su capacidad de concentración, a la vez que aprenden geografía. Consiste en el mapa de Europa con sus países y elementos característicos. Consta de 125 piezas, cada una de un país diferente.



50 x 33,5 cm

□ □ □ □ □ □ □ □

7+ 33,4 x 26,5 x 5,3 cm 535 g

STD 12 33,4 x 26,5 x 5,3 cm FSC



8 4 10446 689479

Yo Aprendo

Surtido 2 Educativos

2 mods

□ □ □ □ □



□ □ □ □ □



□ □ □ □ □ □ □ □

STD 12 FSC



8 4 10446 689509



Yo aprendo

La línea de productos más reconocida y clásica de la marca, nuestros maletines convierten el aprendizaje en una aventura envolvente con actividades diseñadas para la diversión y la educación.



MALETINES

Yo Aprendo

A Dibujar

Pupitre maletín luminoso para aprender a hacer trazos y a dibujar. Contiene 20 láminas que se pueden borrar, un rotulador borrable y un borrador. Autocorrectivo.



20
LÁMINAS
BORRABLES



Funciona con 3 pilas de 1,5V C-LR14. NO INCLUIDAS



3+



31,5 x 26,5 x 6 cm



932 g



26 x 18,5 x 4,5 cm



8 4 10 446 637 890

Yo Aprendo

A Escribir

Pupitre maletín luminoso para aprender el abecedario y la escritura. Contiene 21 láminas reutilizables, un rotulador borrable y un borrador. Autocorrectivo.



21
LÁMINAS
BORRABLES



Funciona con 3 pilas de 1,5V C-LR14. NO INCLUIDAS



4+



31,5 x 26,5 x 6 cm



960 g



26 x 18,5 x 4,5 cm



8 4 10 446 637 876

Yo Aprendo

A Leer

Con este maletín educativo, los pequeños aprenden a leer y a deletrear palabras. Consiste en que coloquen correctamente las fichas de las letras en las láminas. Consta de 15 láminas de 6 palabras cada una.



Yo Aprendo

A Contar

Con este maletín educativo, los pequeños aprenden sus primeras operaciones matemáticas. Consiste en que coloquen las fichas de los números en las láminas y que aprendan a contar. Consta de 15 láminas y es autocorrectivo.



Yo Aprendo

Las Sílabas

Con este maletín educativo, los pequeños aprenden a separar las palabras en sílabas. Consiste en que coloquen las fichas de las sílabas en las distintas láminas para formar palabras. Consta de 15 láminas y 90 fichas de sílabas, y es autocorrectivo.



90 PALABRAS

5+ 31,5 x 26,5 x 6 cm 930 g

6 26 x 18,5 x 4,5 cm FSC

8 4 10446 637 159



83 MATEMÁTICAS

5+ 31,5 x 26,5 x 6 cm 900 g

6 26 x 18,5 x 4,5 cm FSC

8 4 10446 637 142



90 PALABRAS

5+ 31,5 x 26,5 x 6 cm 920 g

6 26 x 18,5 x 4,5 cm FSC

8 4 10446 637 470



Yo Aprendo

Surtido

6 26 x 18,5 x 4,5 cm FSC

8 4 10446 637 180

- A Leer
- A Contar
- Las Sílabas

Yo Aprendo

A tocar el Piano

Con este pequeño piano portátil, los más pequeños desarrollan sus habilidades musicales y se inician en el conocimiento de la música, sus notas y partituras. Contiene 12 partituras de canciones populares.



12
PARTITURAS
PARA TOCAR

Funciona con 3 pilas AA (LR06). NO INCLUIDAS



5+ 27,5 x 25 x 5,3 cm 790 g
 6 26 x 20 x 4,5 cm
 8 435748 602551

Yo Aprendo

Mis Primeras Palabras

Con este maletín educativo, los pequeños aprenden sus primeras palabras, descubren conceptos de su entorno y de su día a día, a la vez que amplían su vocabulario y mejoran su pronunciación. Consta de 20 láminas impresas a doble cara con 200 palabras diferentes.



200
PALABRAS
CON SONIDO

Funciona con pilas: 3 pilas 1.5V AA – LR6. NO INCLUIDAS.

2+ 27,5 x 25 x 5,3 cm 960 g
 6 24,4 x 22,1 x 4 cm
 8 410446 001455

Yo Aprendo

Mis Primeras Letras

Maletín educativo con 14 láminas impresas a doble cara para aprender las primeras letras. Los más pequeños aprenderán el abecedario de forma fácil y divertida. Ideal para que desarrollen el lenguaje, mejoren su pronunciación y reconozcan las palabras, además de desarrollar sus habilidades de escucha.



CON SONIDO
5
MODALIDADES EDUCATIVAS

Funciona con pilas: 3 pilas 1.5V AA – LR6. NO INCLUIDAS.

3+ 27,5 x 25 x 5 cm 1000 g
 6 27,5 x 25 x 5 cm
 8 435748 600106

Yo aprendo

Basada en pedagogías alternativas como Montessori, Waldorf o Freinet, esta línea de juegos acompaña el aprendizaje de los niños de forma positiva, afectuosa y respetuosa.

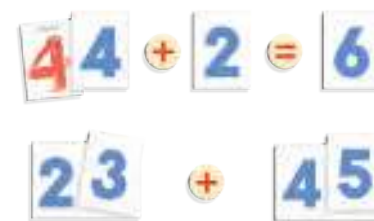


EN POSITIVO

Aprendo en Positivo

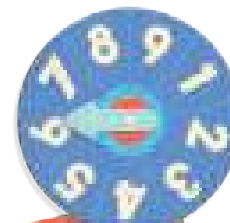
Los Números

Con este juego de números, los pequeños de entre 4 y 7 años desarrollan su habilidad matemática y aprenden conceptos básicos a partir del juego libre. Consiste en descubrir y experimentar alrededor de los números. Con el material incluido aprenden a: conceptualizar cantidades; identificar cifras; relacionar cantidades, números y cifras; comprender el concepto de unidad, decena y centena; iniciarse en las sumas y restas; y representar operaciones aritméticas con cifras y signos.



Cartas de Números

Ruleta



Póster juego cálculo mental

LAUFER

Ilustrado por:



4-7+



20 x 27,7 x 5,3 cm



603 g

STD 6



20 x 27,7 x 5,3 cm

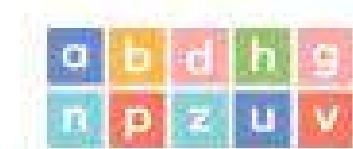


8 410446 412022

Aprendo en Positivo

Leer

Con este juego educativo, los más pequeños desarrollan su aprendizaje mientras descubren las letras y las palabras. Consiste en guiar a los más pequeños en su descubrimiento mientras realizan varias actividades como manipular, combinar y descifrar palabras que ya conocen.



4-7+



20 x 28 x 5 cm



440 g

STD 6



20 x 28 x 5 cm

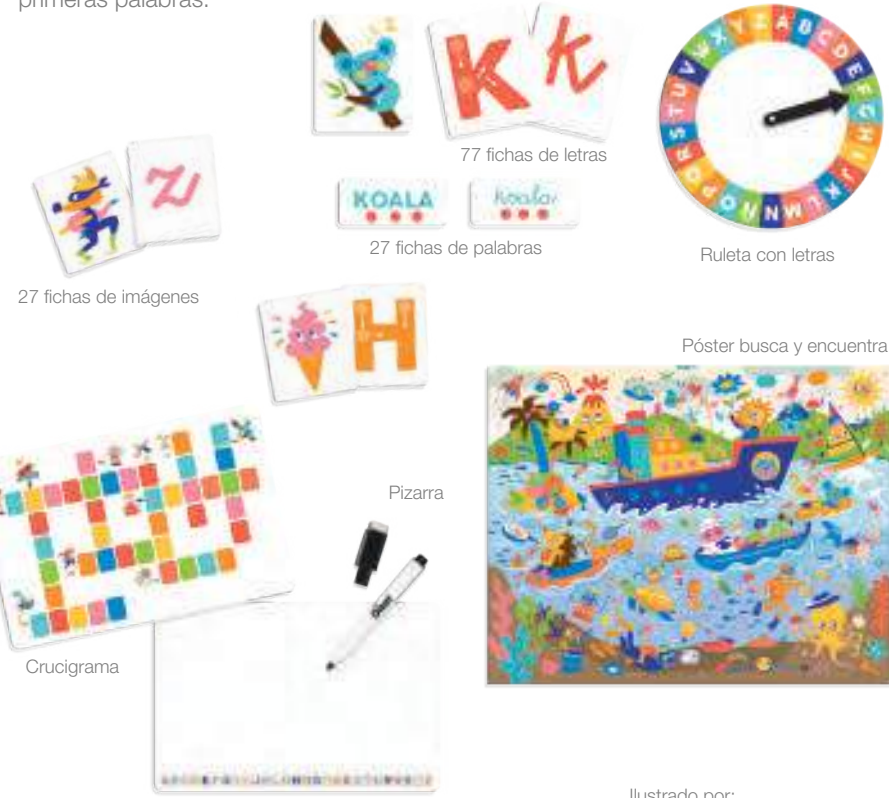


8 410446 001905



Aprendo en Positivo Las Letras

Con este juego de letras, los pequeños de entre 4 y 7 años desarrollan su habilidad del lenguaje, tanto de escritura como de lectura, a su propio ritmo. Consiste en descubrir y experimentar alrededor de las letras. Con el material incluido aprenden a: familiarizarse con los sonidos del lenguaje; identificar y reconocer el alfabeto; relacionar imágenes y palabras; practicar la caligrafía: escribir, leer y deletrear las primeras palabras.



Ilustrado por:
Lorena Wyszynski

□ □ □ □ □ □ □ □
4-7+ 20 x 27,7 x 5,3 cm 585 g
STD 6 20 x 27,7 x 5,3 cm
 8 410446 412039

Aprendo en Positivo Las Emociones

Ayudar a gestionar las emociones a los pequeños es necesario para su bienestar y qué mejor que hacerlo jugando. Con este juego, los pequeños de entre 4 y 7 años aprenden a identificar y gestionar las emociones. Con el material incluido descubren la importancia de las emociones y los sentimientos; desarrollan la capacidad de reconocerlos, comprenderlos y expresarlos; y, a través del lenguaje verbal y no verbal, aprenden capacidades para la resolución de conflictos.



Cara con expresiones intercambiables basadas en las emociones básicas

20 cartas de las emociones

10 cartas con actividades para gestionar las emociones

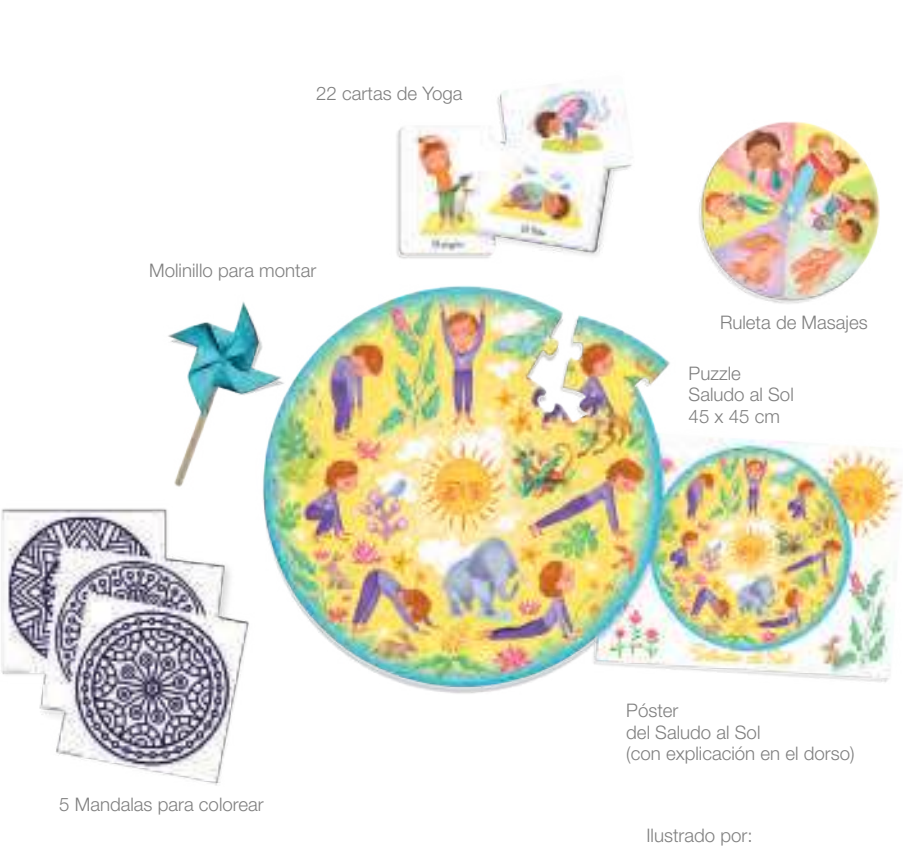
10 cartas con situaciones

Ilustrado por:
Gurbarcita Alicia

□ □ □ □ □ □ □ □
4-7 20 x 27,7 x 5,3 cm 432 g
STD 6 20 x 27,7 x 5,3 cm
 8 410446 412015

Aprendo en Positivo Yoga y Mindfulness

Ayudar a relajar a los pequeños es fundamental y con este juego de yoga y mindfulness, los pequeños de entre 3 y 7 años aprenden a identificar y gestionar sus diversas emociones. Con el material incluido pueden experimentar y abordar la práctica del yoga para equilibrar su cuerpo y su mente.



22 cartas de Yoga

Molinillo para montar

Ruleta de Masajes

Puzzle Saludo al Sol 45 x 45 cm

Póster del Saludo al Sol (con explicación en el dorso)

5 Mandalas para colorear

Ilustrado por:
Ana Varela

□ □ □ □ □ □ □ □
3-7 20 x 27,7 x 5,3 cm 427 g
STD 6 20 x 27,7 x 5,3 cm
 8 410446 412053

Aprendo en Positivo El Cuerpo Humano

Los pequeños muestran una gran curiosidad por el cuerpo humano y descubrir la anatomía con este juego es estimulante. Libremente, los pequeños de entre 4 y 7 años experimentan con el material de forma espontánea, siguiendo su propio ritmo, a la vez que descubren y aprenden las partes del cuerpo.



100 cm

□ □ □ □ □ □ □ □
4-7 20 x 27,7 x 5,3 cm 600 g
STD 6 20 x 27,7 x 5,3 cm
 8 410446 412107

Yo Descubro

Las Emociones

Con este juego, basado en el exitoso cuento "El monstruo de colores", de Anna Llenas, los pequeños aprenden a descubrir, nombrar y gestionar las emociones: la ira, el miedo, la tristeza, la serenidad, la alegría y el amor, a la vez que se familiarizan con cada una de ellas para entenderlas. Consta de 10 originales actividades.



□ □ □ □ □ □ □ □

3+
 36 x 26 x 8 cm
 1030 g
 6
 36 x 26 x 8 cm
 FSC

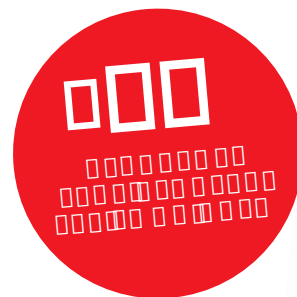


8 410446 412077

Yo descubro

El botiquín de las emociones

Juego basado en el nuevo libro de Anna Llenas, en el que el Monstruo de Colores se ha convertido en doctor y así puede ayudar a los más pequeños a reconocer y curar las emociones. Con la ayuda de su botiquín, el doctor de las emociones ayudará a los niños a regular y gestionar sus sentimientos y a encontrar el equilibrio a través de más de 40 herramientas y actividades divertidas.



□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

3+
 36 x 27 x 8 cm
 1030 g
 6
 36 x 27 x 8 cm
 FSC



8 435748 602506

Yo
aprendo

MI PRIMER COMPAÑERO

El primer compañero de aventuras para los más pequeños, con quien contar cuentos, cantar canciones y jugar. Un amigo con quien desarrollar la imaginación, explorar y aprender. Gracias a la variedad de su contenido, convierte cada momento en una nueva aventura llena de emociones.



Yo Aprendo

Con el Monstruo de Colores

Basado en el exitoso libro «El Monstruo de Colores» de Anna Llenas, este juego ayuda a los niños a identificar, nombrar y gestionar sus emociones, como la ira, el miedo, la tristeza, la calma, la felicidad y el amor. Incluye diez actividades originales, lo que lo convierte en un valioso recurso para el aprendizaje emocional.



3
MODOS
DE JUEGO

CON
SONIDO
¡Modo noche
CON LUZ!

¡Vamos a
conocer las
EMOCIONES!



Audiocuentos
del Monstruo
de Colores

Conoce tus
emociones

Modo
noche

Ref. 1120200280

Funciona con 3 pilas 1,5V AA - LR6 (no incluidas).

18m+ 15,5 x 11,5 x 18,5 cm
STD 6 400 g



Yo aprendo



MOODIES

UN AMIGO PARA CADA EMOCIÓN

Los Moodies son amigos reconfortantes que ayudan a los niños a reconocer y gestionar sus emociones mientras apoyan a los padres en momentos desafiantes.

Fáciles de llevar, interactivos y atractivos, transforman grandes sentimientos en experiencias manejables. Con sus adorables personajes que representan distintos estados de ánimo, los Moodies favorecen el desarrollo de la inteligencia emocional de forma lúdica y entretenida.



¡Identificar y gestionar emociones!

Yo Aprendo Moodies Calmy



Calmy es un amigo para los niños a partir de 3 años, que les ayudará a relajarse a través de la respiración consciente. A medida que los niños respiren, Calmy cambiará de color y los guiará a concentrarse y recuperar la calma con cada respiración.



Calmy

DESARROLLO EMOCIONAL

ESTIMULACIÓN SENSORIAL



Funciona con 3 pilas AAA (LR03) (no incluidas)



3+
STD 6

8 x 13,5 x 18 cm
7,1 x 9,9 x 12,8 cm

TBD
FSC

TBD



Yo Aprendo Moodies

Huggy



Huggy es un amigo para los niños a partir de 3 años, que les ayudará a volver a la calma sintiendo los latidos de su corazón. Cuando los niños abracen a Huggy en busca de consuelo, sentirán como late y como su relajante ritmo les transmitirá una sensación de calma y felicidad.



DESARROLLO EMOCIONAL



ESTIMULACIÓN SENSORIAL



3+



8 x 13,5 x 18 cm



TBD



6



6,1 x 9,9 x 9,9 cm



FSC



8 435748 606368

Funciona con 3 pilas AAA (LR03) (no incluidas)



¿Se ha encendido la luz? ¡Enhorabuena!

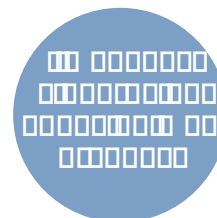


Lectron combina la diversión educativa con un diseño clásico, convirtiendo los juegos de preguntas y respuestas de siempre en experiencias de aprendizaje interactivo. Con cada respuesta correcta, las luces se iluminan, fomentando así la curiosidad y la confianza en cada sesión de juego.

Lectron Lápiz

Aprendo con los Animales

Con este juego educativo alrededor de los animales, los pequeños aprenden conceptos básicos de colores, formas, partes de los animales, etc. Consiste en asociar preguntas y respuestas relacionadas con animales. Contiene 6 láminas con 12 ilustraciones del mundo animal.



□ □ □ □ □ □ □ □



2+



38,9 x 27 x 5,3 cm



661 g



6



38,9 x 27 x 5,3 cm

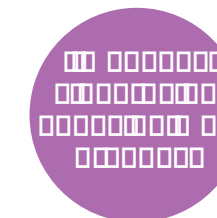


8 4 10446 64884 1

Lectron Lápiz

Aprendo con Imágenes

Con este juego educativo alrededor de diversas temáticas ilustradas, los pequeños aprenden conceptos básicos sobre animales, colores, tamaños, etc. Consiste en asociar preguntas y respuestas relacionadas con esas temáticas. Contiene 6 láminas con 12 temas ilustrados.



□ □ □ □ □ □ □ □



2+



38,9 x 27 x 5,3 cm



661 g



6



38,9 x 27 x 5,3 cm

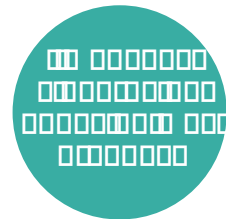


8 4 10446 6382 17

Lectron Lápiz

Aprendo con los Dinosaurios

Con este juego educativo alrededor de los dinosaurios, los pequeños aprenden conceptos básicos de colores, formas, tamaños y siluetas de estos graciosos reptiles. Consiste en asociar preguntas y respuestas relacionadas con ellos. Contiene 6 láminas con 12 temas ilustrados de divertidos dinosaurios.



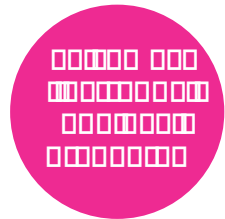
□ □ □ □ □ □ □ □

2+
 38,9 x 27 x 5,3 cm
 661 g
 8 410446 637067

Lectron Lápiz

Los Animales

Con este juego educativo alrededor de los animales, los pequeños de entre 3 y 6 años aprenden a identificarlos, conocer su hábitat, sus colores, etc. Consiste en asociar preguntas y respuestas relacionadas con ellos. Contiene 6 láminas con 12 temas ilustrados de animales.



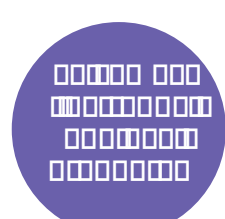
□ □ □ □ □ □ □ □

3-6
 38,9 x 27 x 5,3 cm
 630 g
 8 410446 638835

Lectron Lápiz

Temas de Lógica

Con este juego educativo sobre la temática de la lógica, los pequeños de entre 3 y 6 años aprenden a relacionar conceptos, encontrar diferencias, buscar contrarios, etc. Consiste en asociar preguntas y respuestas alrededor de la lógica. Contiene 6 láminas con 12 temas ilustrados del mundo de la lógica.



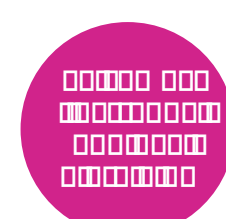
□ □ □ □ □ □ □ □

3-6
 38,9 x 27 x 5,3 cm
 630 g
 8 410446 638828

Lectron Lápiz

En el Cole

Con este juego educativo sobre el colegio, los pequeños de entre 3 y 6 años aprenden a diferenciar los diversos ambientes del entorno escolar y sus elementos característicos. Consiste en asociar preguntas y respuestas alrededor del cole. Contiene 6 láminas con 12 temas ilustrados del entorno educativo.



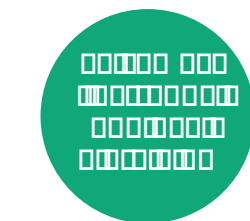
□ □ □ □ □ □ □ □

3-6
 38,9 x 27 x 5,3 cm
 630 g
 8 410446 648803

Lectron Lápiz

En la Granja

Con este juego educativo alrededor de una granja, los pequeños de entre 3 y 6 años aprenden a conocer ese ambiente: sus animales, el granero, la cuadra, el campo, etc. Consiste en asociar preguntas y respuestas relacionadas con la granja. Contiene 6 láminas con 12 temas ilustrados de una granja y su ambiente.



12 temas

3-6 años 38,9 x 27 x 5,3 cm 630 g

6 38,9 x 27 x 5,3 cm

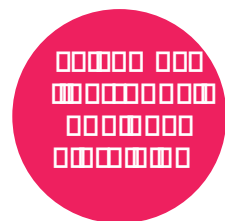
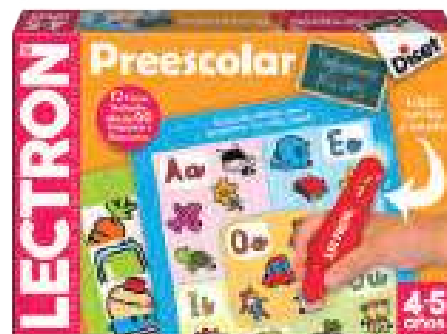


8 4 10446 648728

Lectron Lápiz

Preescolar

Con este juego educativo, los pequeños de entre 4 y 5 años refuerzan los temas aprendidos en P4 y P5. Consiste en asociar preguntas y respuestas para reforzar su aprendizaje. Contiene 6 láminas con 12 temas ilustrados de temáticas de P4 y P5.



12 temas

4-5 años 38,9 x 27 x 5,3 cm 630 g

6 38,9 x 27 x 5,3 cm

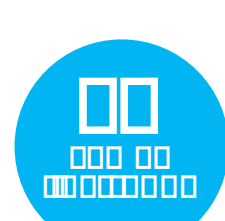
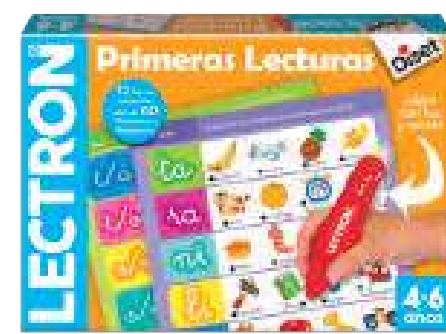


8 4 10446 638842

Lectron Lápiz

Primeras Lecturas

Con este juego educativo alrededor de la escritura y el lenguaje, los pequeños de entre 4 y 6 años aprenden a desarrollar su lenguaje. Consiste en asociar preguntas y respuestas relacionadas con el lenguaje. Contiene 6 láminas con 12 temas ilustrados de esta temática.



12 temas

3-6 años 38,9 x 27 x 5,3 cm 630 g

6 38,9 x 27 x 5,3 cm

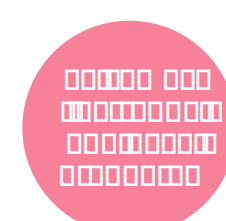


8 4 10446 638859

Lectron Cables

Temas Educativos

Con este juego educativo, los pequeños de entre 4 y 7 años aprenden las horas, las formas geométricas, la escritura, etc. Consiste en asociar preguntas y respuestas sobre temática educativa. Contiene 6 láminas con 12 temas ilustrados de esa temática.



12 temas

4-7 años 38,9 x 27 x 5,3 cm 650 g

6 38,9 x 27 x 5,3 cm

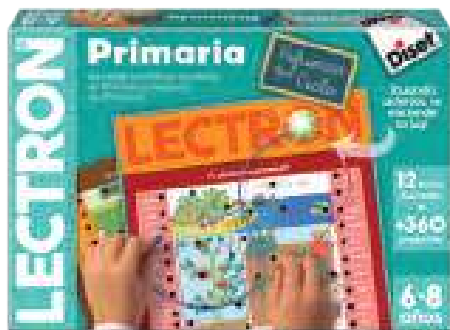


8 4 10446 638194

Lectron Cables

1er Ciclo de Primaria

Con este juego educativo orientado a Primero y Segundo de Primaria, los pequeños de entre 6 y 8 años aprenden sobre lengua, matemáticas, medio social, medio natural, inglés, etc. Consiste en asociar preguntas y respuestas acerca de temas relativos al primer ciclo de primaria. Contiene 6 láminas con 12 temas ilustrados de esa temática.



□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □



□ □ □ □ □ □ □ □

6-8
 38,9 x 27 x 5,3 cm
 590 g
 8 410446 649374

6
 38,9 x 27 x 5,3 cm

Lectron Cables

Aprendo Inglés

Con este juego educativo sobre el idioma inglés, los pequeños de entre 7 y 12 años aprenden el vocabulario de diversos ambientes y temas como una granja, una habitación, los opuestos, los animales, etc. Consiste en asociar preguntas y respuestas del idioma en sus distintos ambientes. Contiene 6 láminas con 12 temas ilustrados de esa temática.



□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □



□ □ □ □ □ □ □ □

7-12
 38,9 x 27 x 5,3 cm
 710 g
 8 410446 638170

6
 38,9 x 27 x 5,3 cm

Lectron Cables

Educación Vial

Con este juego educativo, los más pequeños aprenden las normas y el comportamiento correcto referentes a la seguridad vial. Una manera fácil y divertida de enseñarles lo básico para desenvolverse en el lugar donde viven, ya sea un pueblo o una ciudad.



□ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □



□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

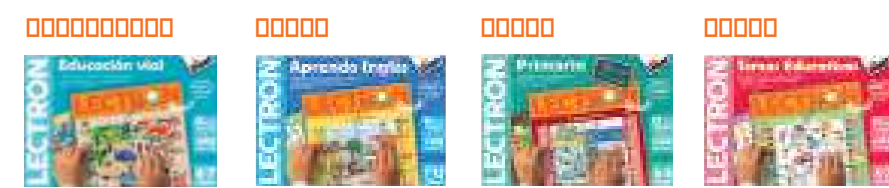
4-7+
 39 x 27 x 5 cm
 590 g
 8 410446 001912

6
 38,9 x 27 x 5,3 cm

Lectron Cables

Surtido

4 mods.



□ □ □ □ □ □ □ □

12

 8 410446 638408

Lectron Lápiz

Surtido

9 mods.



□ □ □ □ □ □ □ □

12

 8 410446 638279



LECTRON touch & learn

¡Lectron Touch & Learn es la nueva manera de jugar con Lectron! Cuenta con luces, sonidos y un sistema de autocorrección para que los niños jueguen de forma intuitiva, mientras se divierten. ¡Presiona la respuesta correcta a la pregunta!

Intuitivo



Portátil



Con luz y sonidos



Sistema autocorrectivo



Lectron Touch & Learn

Relaciono y aprendo

Juego de preguntas y respuestas interactivo e intuitivo. Los niños pueden explorar con dos dedos para conectar las preguntas y las respuestas, recibiendo información instantánea mediante luces y sonidos. Una luz verde acompañada de un sonido positivo indica una respuesta correcta, mientras que una luz roja con un sonido diferente indica un error. Perfecto para fomentar la curiosidad y estimular un enfoque práctico del aprendizaje.

□□□□□



CONECTA con los dedos

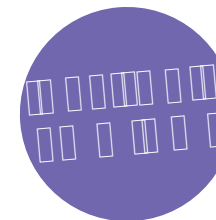


350 PREGUNTAS

20 TEMAS ILUSTRADOS



Sistema autocorrectivo



Funciona con 2 pilas AAA - LR03 (no incluidas)

□□□□□□□□□□□□□□□□

3+	22 x 25 x 4,5 cm	400 g
6	16 x 22 x 3 cm	



Lectron Touch & Learn

Primeros aprendizajes

¡Nueva y atractiva herramienta interactiva que transforma el aprendizaje en una experiencia intuitiva!

Juego de preguntas y respuestas en el que los niños pueden explorar con dos dedos para conectar los puntos de preguntas y respuestas, recibiendo información instantánea mediante luces y sonidos. Una luz verde acompañada de un sonido positivo indica una respuesta correcta, mientras que una luz roja con un sonido diferente indica un error. Perfecto para fomentar la curiosidad y estimular un enfoque práctico del aprendizaje.

350
PREGUNTAS

20
TEMAS
ILUSTRADOS



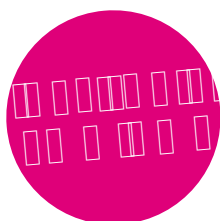
Funciona con 2 pilas AAA - LR03 (no incluidas)



Sistema autocorrectivo



CONEXIÓN
con los dedos



3+ 22 x 25 x 4,5 cm 400 g
STD 6 16 x 22 x 3 cm



**JUEGO INTELIGENTE, ¡EN CUALQUIER LUGAR
Y EN CUALQUIER MOMENTO!**

**Un aprendizaje atractivo y fácil de llevar que
crece junto a tu hijo.**

Preguntas y respuestas para un aprendizaje lúdico con un lápiz inteligente. **Compacto**, duradero y lleno de **contenido estimulante para niños en edad preescolar** (a partir de 3 años), ofreciendo el apoyo adecuado en el momento adecuado.

Transformando el aprendizaje en un descubrimiento alegre, en cualquier momento y lugar.

**DIVERTIDO y
ATRATIVO**

EVOLUTIVO
Sistema
autocorrectivo

**COMPACTO e
INTEGRADO**
Fácil de llevar



Lectron Lápiz Portable

Preescolar 3-4

Juego educativo con formato portable para niños en edad preescolar. Con 150 preguntas sobre temas educativos que siguen el curriculum preescolar, los niños a partir de 3 años podrán aprender y divertirse en cualquier lugar. Sistema autocorrectivo mediante luz y sonido.

□□□□□



COMPACTO e INTEGRADO
Fácil de llevar



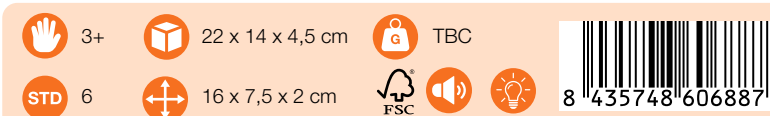
¡Con luz y sonido!



120
Láminas con preguntas

Sistema autocorrectivo

□□□□□□□□□□



Funciona con 2 x LR41(incluidas)

Lectron Lápiz Portable

Preescolar 4-5

Juego educativo con formato portable para niños en edad preescolar. Con 150 preguntas sobre temas educativos que siguen el curriculum preescolar, los niños a partir de 4 años podrán aprender y divertirse en cualquier lugar. Sistema autocorrectivo mediante luz y sonido.

□□□□□



COMPACTO e INTEGRADO
Fácil de llevar



¡Con luz y sonido!



138
preguntas en
120
láminas

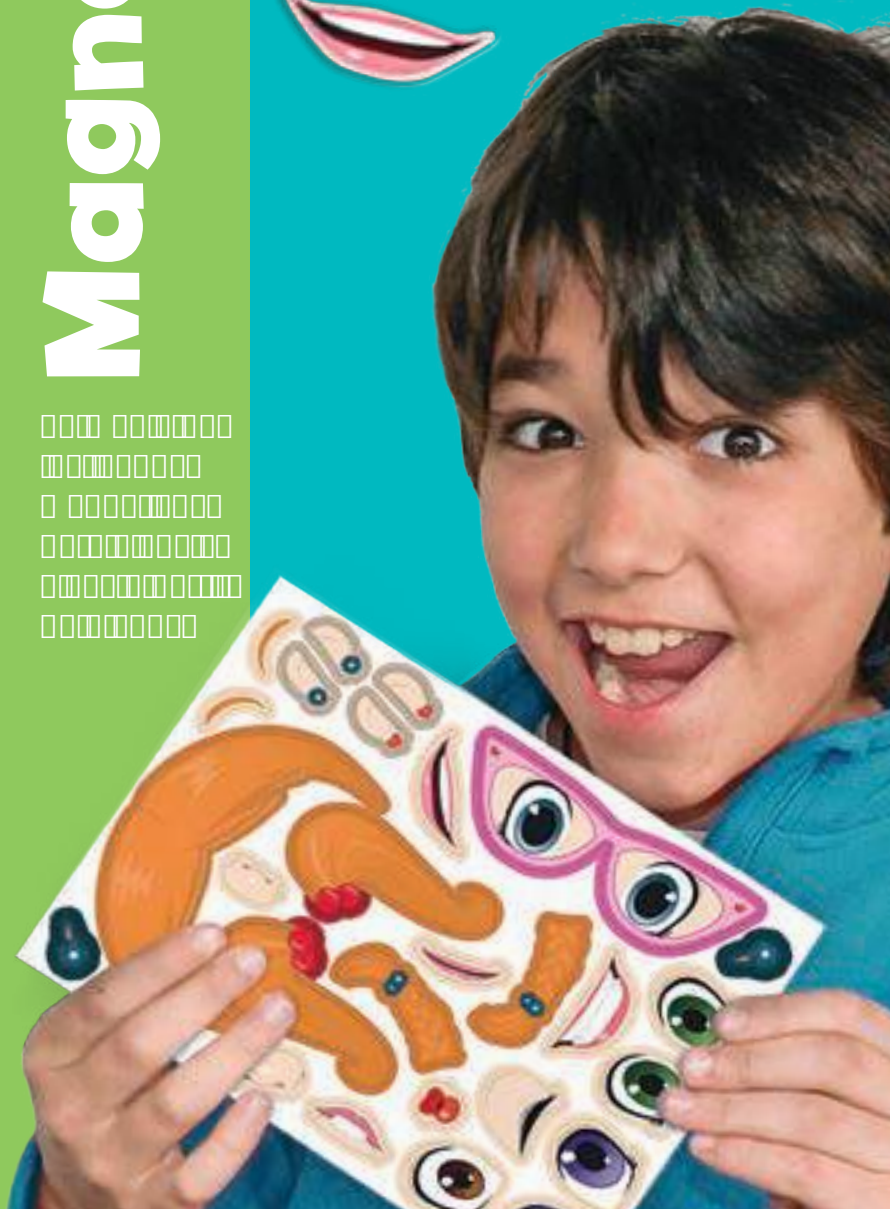
Sistema autocorrectivo

□□□□□□□□□□



Funciona con 2 x LR41(incluidas)

□□□□ □□□□□□
 □□□□□□□□□□
 □ □□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□



Magnetics

Vestir niño/niña

Jugar a los recortables de siempre ahora es más divertido con esta pizarra y sus prendas de ropa magnéticas para vestir a los pequeños. Contiene una pizarra de doble cara y 2 láminas con piezas magnéticas.



□ □□□□□□□



3+



33 x 26,5 x 5,3 cm



587 g



8 410446 632468



12



33 x 26,5 x 5,3 cm



Magnetics

Vestidos de Princesa

Jugar a vestir a una princesa es muy divertido y entretenido y más si se pueden elegir diferentes combinaciones de vestidos y accesorios. Contiene una silueta magnética, una peana y 3 láminas con piezas magnéticas.



□ □□□□□□□



3+



33 x 26,5 x 5,3 cm



720 g



8 410446 632680



12



33 x 26,5 x 5,3 cm



Magnetics

Expresiones

Jugar a los recortables de siempre ahora es más divertido con esta pizarra y sus piezas magnéticas para crear diversas caras y expresiones. Contiene una pizarra de doble cara y 2 láminas con piezas magnéticas.



□ □□□□□□□



3+



33 x 26,5 x 5,3 cm



613 g



12



33 x 26,5 x 5,3 cm



8 410446 632475

Magnetics

Surtido

3 mods.

□ □□□□□□□



3+



33 x 26,5 x 5,3 cm



12



33 x 26,5 x 5,3 cm



8 410446 632505



□□□□



□□□□



□□□□



Donde la magia y el aprendizaje íse unen!

Fabulus transforma el aprendizaje en una aventura mágica. Con juegos únicos, basados en la ciencia, donde los niños asumen el rol de aprendices de mago. Fabulus ofrece una emocionante combinación de experimentos prácticos y juegos imaginativos, demostrando que la ciencia puede ser tan cautivadora como cualquier hechizo.



Fabulus Potium

Con este juego de magia, se abre un mundo lleno de imaginación donde cada mago, con la ayuda de su libro de hechizos y su caldero, puede crear pociones mágicas, a la vez que descubre la explicación científica de cada hechizo.



¡Prepárate para vivir experiencias visualmente increíbles!



8+ 31,5 x 26 x 8 cm 886 g

STD 6 31,5 x 26 x 8 cm



8 410446 001462

Fabulus Magix

¡La escuela de magia vuelve a abrir sus puertas!

Con tu varita mágica, lee atentamente la fórmula del libro para asegurarte de realizar el hechizo a la perfección. Elige los objetos mágicos adecuados, ¿pluma de fénix o piel de calabaza?

Todos los hechizos van acompañados de su explicación científica.

¡Entra en el mundo mágico de Fabulus Magix!



8+ 31,5 x 26 x 7 cm 886 g

STD 6 31,5 x 26 x 7 cm

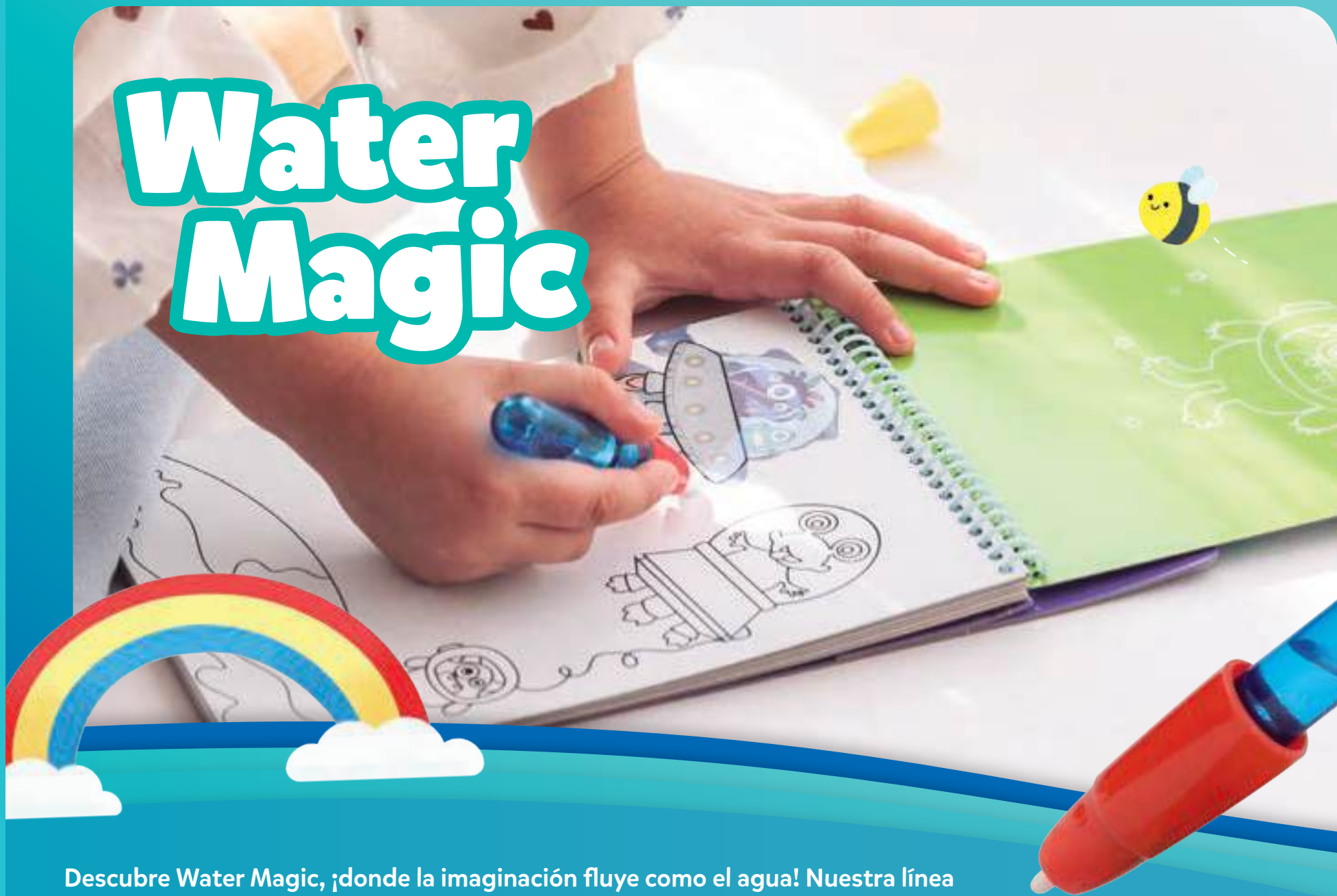


8 710126 021699



Arts & Crafts

Water Magic



Descubre Water Magic, ¡donde la imaginación fluye como el agua! Nuestra línea combina la narración con la exploración de los juegos acuáticos que no ensucian. Diseñado para despertar la curiosidad, Water Magic anima a los niños a participar en aventuras creativas e imaginativas, a la vez que mantiene limpia la zona de juego.



■ ■■■■■■ ■■■■■■
■ ■■■■■■■■■■
 La Granja

¡Descubre los animales que se esconden en esta granja! Utiliza el agua para despertarlos y ayúdalos a descubrir su entorno. Estos personajes blanditos fomentan el juego interactivo y creativo.



2
personajes sorpresa



Bolígrafo de agua



3
tableros reversibles

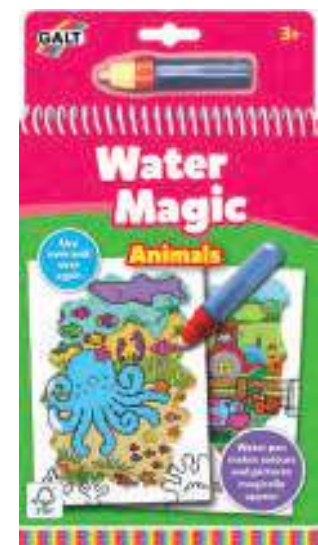
■ ■■■■■■■■■■

3+ 27,5 x 20 x 4,5 cm
6 600 g



Animals

Con Water Magic, la magia está en las páginas de cada libro. Rellena el bolígrafo de agua y colorea cada página para revelar un hermoso diseño oculto. Luego, una vez seco, los diseños desaparecen mágicamente, listos para ser redescubiertos una y otra vez.



Ref. A3079H

3+
 STD 12
 15 x 27 x 2 cm
 230 g



Water Magic Surtido

Ref. 1006000

18
 230 g



Water Magic Dinosaurs

Ref. 1004660

3+
 STD 12
 15 x 27 x 2 cm
 230 g



Water Magic Fairies & Mermaids

Ref. 0000000000

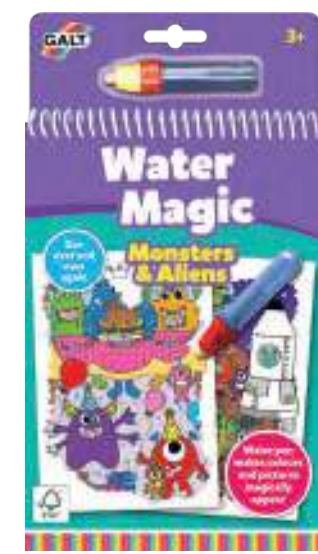
3+
 STD 12
 15 x 27 x 2 cm
 230 g



Water Magic Unicorns

Ref. 1005152

3+
 STD 12
 15 x 27 x 2 cm
 230 g



Water Magic Monsters & Aliens

Ref. 1005686

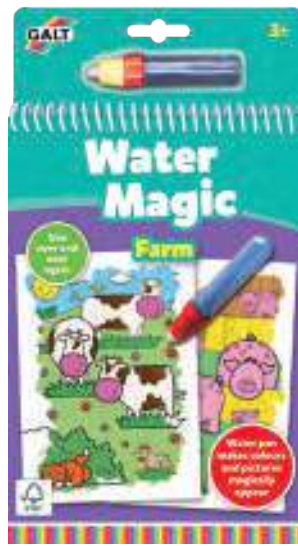
3+
 STD 12
 15 x 27 x 2 cm
 230 g



Water Magic Vehicles

Ref. 1004933

3+
 STD 12
 15 x 27 x 2 cm
 230 g



Water Magic Farm

Ref. 1003163

3+
 STD 12
 15 x 27 x 2 cm
 230 g



Water Magic Fairies

Ref. 1004399

3+
 STD 12
 15 x 27 x 2 cm
 230 g



Water Magic Under The Sea

Ref. 1004918

3+
 STD 12
 15 x 27 x 2 cm
 230 g



Water Magic Space

Ref. 1150400294

3+
 STD 12
 15 x 27 x 2 cm
 230 g



Water Magic Fairytales

Ref. 1150400312

3+
 STD 12
 15 x 27 x 2 cm
 230 g





Creaciones y moda

FunLockets

ENCUENTRA LAS **LLAVES,**
¡DESCUBRE LOS **MISTERIOS!**

¡DESbloQUEA LA DIVERSIÓN!

Descubre llaves ocultas, encájalas en sus cerraduras y revela sorpresas emocionantes para coleccionar, personalizar, llevar o compartir. Guarda tus secretos y vuelve a cerrarlos cuando quieras.



Imaginación

Sorpresas

Creatividad

La marca diseñada para cautivar a los más pequeños con secretos escondidos y elementos personalizables que desbloquean un mundo de creatividad e imaginación.

**DISEÑO INNOVADOR
CLÁSICO, PERO A LA MODA**

□□□□□□□□□□

Joyero secreto

Joyero secreto de 2 estilos diferentes para coleccionar. En su interior, descubre más de 20 sorpresas para crear y personalizar pulseras. También un anillo oculto y pegatinas para decorar el joyero.

□□□□□



20+
SORPRESAS



□□□□□□□□□□

4+ 10 x 9 x 7,8 cm 150 g
12 10 x 9 x 7,8 cm FSC



□□□□□□□□□□

Mini bolso secreto

Mini bolso secreto de FunLockets combina moda y funcionalidad con más de 15 sorpresas en sus compartimentos secretos. Abre, encuentra las llaves ocultas, descubre las sorpresas en los bolsillos secretos y personaliza tu bolso secreto.



15+
SORPRESAS



PEQUEÑO Y PÓRTATIL!

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

5+ 7 x 15,5 x 15,5 cm 235 g
8 10 x 14 x 6,5 cm FSC



8 436538 676424

□□□□□□□□□□

Mini diario secreto

Versión reducida del Diario secreto de FunLockets. El diario contiene varios compartimentos y cada uno de ellos se abre con una llave. Incluye más de 15 sorpresas, todo para personalizar el y decorar con pegatinas incluso con fotos personales, lo que lo hace muy atractivo para los niños.



15+
SORPRESAS



PEQUEÑO Y PÓRTATIL!

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

6+ 15,5 x 15,5 x 4 cm 165 g
8 8 x 9,5 x 3,5 cm FSC



8 436538 676431

□□□□□□□□□□

Diario secreto

¡Diario lleno de compartimentos secretos y muchas sorpresas!

El diario contiene varios compartimentos y cada uno de ellos se abre con una sola llave...

Incluye un lápiz para escribir los secretos, pegatinas, clips, plantillas... Todo para personalizar el diario secreto.

Todos los secretos de los más pequeños estarán a salvo con su diario secreto.



□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

6+ 23 x 26 x 7 cm 650 g
4 16 x 18 x 5 cm FSC



8 436538 674956

mejor JUGUETE 2024
Asociación Española de Fabricantes de Juguetes
FINALISTA

□□□□□□□□□□

Joyero secreto con grabadora de mensajes

¡Joyero lleno de compartimentos secretos y muchas sorpresas!

El joyero contiene varios compartimentos y cada uno de ellos se abre con una sola llave...

Incluye joyas y abalorios sorpresa para crear dos pulseras, pegatinas para poder personalizarlo y una grabadora de mensajes secretos.

Los secretos de los más pequeños estarán a salvo con su joyero secreto.

GRABA



MENSAJES SECRETOS



**25+
SORPRESAS**

Ref. 1121500143

Funciona con 2 pilas AAA-LR03 (no incluidas)



5+



17 x 13,5 x 10,2 cm



578 g



4



17 x 13,5 x 10,2 cm



FSC



8 435748 801640



FunLockets

BELLEZA

EN UN MUNDO LLENO DE SECRETOS,
LLAVES Y SORPRESAS, FUNLOCKETS ABRE
NUEVAS AVENTURAS FOMENTANDO LA
CREATIVIDAD, LA IMAGINACIÓN Y EL
JUEGO DE IMITACIÓN, CON SU NUEVA
CATEGORÍA BELLEZA



□□□□□□□□□□

Anillo secreto con
brillo de labios

□□□□□□

Pequeño joyero en el que descubrir un anillo en forma de flor con un brillo de labios oculto. Hay tres modelos para coleccionar, cada uno con un tono de labial único. Incluye pegatinas para personalizar las uñas con un toque personal.



2 EN 1

ANILLO + BRILLO LABIAL



□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □



4+



6,5 x 6,3 x 4,3 cm



40 g



24



6,5 x 6,3 x 4,3 cm



8 721017 608424

□□□□□□□□□□

Cepillo secreto con
brillos para el pelo

□□□□□□

Espejo y cepillo de pelo para ir siempre a la moda, con un increíble secreto oculto. Incluye 3 llaves para desvelar el brillador para el pelo y más de 100 brillos reutilizables para crear peinados increíbles.



¡DECORA TU PELO con +100 BRILLOS



□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □



4+



13,8 x 6 x 22 cm



170 g



8



6,7 x 5,1 x 19,1 cm



8 721017 608417

Espejo secreto con brillos para el pelo

Espejo secreto con brillos para el pelo

Espejo secreto lleno de compartimentos y muchas sorpresas.

El espejo secreto tiene varios compartimentos y cada uno de ellos se abre con una sola llave.

Incluye más de 20 sorpresas diferentes y un aplicador con más de 100 brillos para decorar y crear peinados increíbles.



20+
SORPRESAS



100+
BRILLOS PARA
EL PELO



**Peinados
INCREÍBLES**



Ref. 1120100564

4+	25 x 26 x 9 cm	412 g	
4	25 x 26 x 9 cm		

8 435748 604654



□□□□□□□□□□

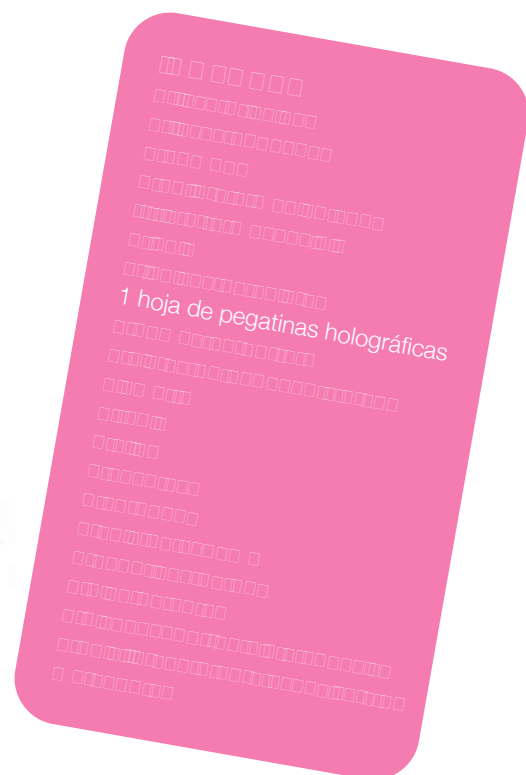
Cajita de Belleza Secreta



Encuentra las 3 llaves para descubrir todos los tesoros. Mini maquillaje, diferentes sorpresas, divertidas pegatinas... ¡+15 secretos por descubrir!
Caja secreta de belleza compacta y fácil de llevar.



15+
¡SECRETOS DE BELLEZA!



□□□□□□□□□□

4+	16 x 10,3 x 13,2 cm	320 g	
8	11,3 x 9,1 x 12,3 cm		

FUNTASY Family

¡Cuidar es divertido!

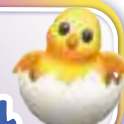
Una colección de adorables peluches interactivos que fomentan el cuidado real y el juego imaginativo.

Cada personaje tiene un diseño único inspirado en la fantasía, combinando texturas suaves, rasgos expresivos y características especiales que los convierten en más que juguetes: ¡compañeros divertidos, tiernos e interactivos!

PROMUEVE
EL DESARROLLO
EMOCIONAL



FOMENTA
EL JUEGO
IMAGINATIVO Y EL
CUIDADO REAL



COMBINA
DIVERSION Y TERNURA
CON UN TOQUE DE FANTASÍA



□□□□□□□□□□ □□□□

Chick-A-Boo

Conoce a Chick-A-Boo Jenny, la mamá gallina de Funtasy Family que incuba los huevos. Los niños pueden alimentar a Jenny con su accesorio para comer, animándola a cantar, bailar y poner huevos llenos de pollitos sorpresa. A medida que coman e incuben los huevos, descubrirán adorables pollitos, ¡lo que aumenta el juego interactivo! Hazle cosquillas bajo el ala para oírla reír a carcajadas. Con más de 50 sonidos y reacciones, Jenny fomenta el juego y el desarrollo emocional, garantizando horas de entretenimiento. Este set incluye 1 gallina, 1 accesorio para comer, 2 huevos y 2 pollitos.



50+
SONIDOS Y
REACCIONES



□□□□110100678

Funciona con 3 pilas 1,5V AA - LR6 (no incluidas).



3+



20,7 x 16,5 x 23 cm



710 g



4



18,5 x 15,5 x 18,5 cm



8 721017 606270

□□□□□□□□□□ □□□□
Kiss-meez Surtido

1110100843



1110100844



1110100845



¡ENVIAME UN BESO Y
TE LO DEVOLVERÉ!



□□□□□ 1110100842 Funciona con 2 pilas AAA - LR03 (incluidas).

3+	14 x 11,5 x 15 cm	294 g	
9	11 x 10,5 x 11 cm		8 721017 608356

□□□□□□□□□□ □□□□
Kiss-meez

¡Conoce a los Kiss-Meeez!
Adorables peluches interactivos llenos de amor y risas. Con más de 20 sonidos y reacciones, responden al cuidado y los mimos. Dale de comer y peina su suave cabello para momentos de ternura y diversión.



Kiss♥meez



Kiss-meez Búho

□□□□□ 1110100843 Funciona con 2 pilas AAA - LR03 (incluidas).

3+	14 x 11,5 x 15 cm	205 g	
9	11 x 10,5 x 11 cm		8 721017 608363



Kiss-meez Erizo

□□□□□ 1110100844 Funciona con 2 pilas AAA - LR03 (incluidas).

3+	14 x 11,5 x 15 cm	210 g	
9	11 x 11,5 x 10 cm		8 721017 608370



Kiss-meez Hamster

□□□□□ 1110100845 Funciona con 2 pilas AAA - LR03 (incluidas).

3+	14 x 11,5 x 15 cm	205 g	
9	11 x 11,1 x 11,1 cm		8 721017 608387





?? ? ?? ?? ? ?? ?? ? ?? ? ? ? ? ? ?
 ?

The Vampires

Juego de cartas con temática de vampiros para compartir un rato divertido con la familia. Consiste en vencer a todos los vampiros posibles y, para ello, se necesita el arma adecuada. El jugador que la tenga gana puntos y el primero que consiga 6 puntos es el que gana el juego.



□ □ □ □ □ □ □ □

6+ 10 x 12 x 2,7 cm 190 g

12 10 x 12 x 2,7 cm



6th Sense

Juego de cartas para poner a prueba el sexto sentido, muy divertido para jugar en familia. Consiste en predecir el número de manos que se van a ganar en cada ronda y el jugador más hábil, y con el sexto sentido más fino, es el que gana el juego.



□ □ □ □ □ □ □ □

10+ 10 x 12 x 2,7 cm 175 g

12 10 x 12 x 2,7 cm



Bresk!

Juego para los amantes de los juegos de palabras. Consiste en tirar los dados y saber cuántas letras pueden utilizar los jugadores para pensar y crear diversas palabras.



□ □ □ □ □ □ □ □

10+ 12,5 x 18,3 x 4,2 cm 282 g

12 12,5 x 18,2 x 4 cm



Chrono Bomb!

Divertido juego para que los más pequeños se conviertan en auténticos agentes secretos. Consiste en cruzar el recorrido resolviendo los enigmas sin tocar las cuerdas, para llegar al final y desactivar la bomba. ¿Podrás hacerlo antes de que se acabe el tiempo? ¡Rápido, cada segundo cuenta!



□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

7+
 26,5 x 26,5 x 8 cm
 830 gr
 8 710126 002483

6
 26,5 x 26,5 x 8 cm
 FSC

Funciona con 3 pilas AAA LR03. NO INCLUIDAS.

La Ruleta de la Suerte

Con este juego de mesa, toda la familia se divierte mientras cada uno aspira a convertirse en el mejor concursante. Basado en el programa de televisión La ruleta de la suerte, cada jugador tiene que girar la ruleta, buscar las consonantes en el panel y comprar vocales. El mejor jugador es el que resuelve el panel.



120 ENIGMAS



□ □ □ □ □ □ □ □

12+
 32 x 26 x 8 cm
 930 g
 8 410446 462065

6
 32 x 26 x 8 cm

La Ruleta de la Suerte Junior

Con este juego de mesa, los más pequeños se divierten mientras aspiran a convertirse en los mejores concursantes. Basado en el programa de televisión La ruleta de la suerte en versión junior, cada jugador tiene que girar la ruleta, buscar las consonantes en el panel y comprar vocales. El mejor jugador es el que resuelve el panel.



120 ENIGMAS



□ □ □ □ □ □ □ □

8+
 32 x 26 x 8 cm
 1082 g
 8 410446 462072

6
 32 x 26 x 8 cm

Basado en el famoso programa de TV de ATRESMEDIA

1000 KM



1000KM

Juego de Cartas

Preparados, listos, ¡ya! Juega tus cartas de kilómetros y corre con tu vehículo eléctrico hasta la meta de los 1000 kilómetros. Frena a los demás jugadores con ayuda de las Cartas de Ataque, como «Falta de batería» o «Alerta por contaminación», y contrarresta los ataques de tus adversarios con las Cartas de Defensa, como «Súper carga» y «Compartir el coche». ¡El jugador que llegue primero a la meta gana la carrera!

Fabricado con materiales 100 % reciclados.



□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

6+ 12,5 x 18 x 4 cm 450 g
 STD 12 12,5 x 18 x 4 cm FSC



8 710126 1199411

1000KM

Mario Kart

Con este juego de cartas, toda la familia se divierte con los personajes de Mario Kart. Consiste en avanzar por la pista con el personaje elegido: Mario, Luigi, Yoshi, Bowser, Toad o Peach, y vigilar con todas las adversidades como las cáscaras de plátano, los caparzones de tortuga del resto de jugadores, etc. El más astuto en usar sus cartas será el que gane y llegue a la meta de los 1000 Km.



Licencia



¡JUEGA A 1000KM EN EL UNIVERSO MARIO KART™!

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

7+ 27 x 27 x 6 cm 730 g
 STD 6 27 x 27 x 6 cm FSC

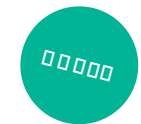


8 710126 000113

1000KM

Pocket - Mario Kart World

Nueva edición del famoso juego de cartas en el que ahora la carrera de los 1000KM se juega con Mario, Luigi, Peach y más. Los jugadores avanzan con cartas de kilómetros, esquivando plátanos y caparzones para ser los primeros en llegar a la meta.



Formato bolsillo



ESTRENO DE LA PELÍCULA EN ABRIL 2026!

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

7+ 12,4 x 18,2 x 3,9 cm 327 g
 STD ? 12,4 x 18,2 x 3,9 cm FSC



8 721017 609308

Stratego ORIGINAL

DOMINA LA ESTRATEGIA, CONQUISTA LA VICTORIA

Stratego Original

El clásico juego de ataque y defensa cuyo objetivo es capturar la bandera enemiga desplegando un ejército de 40 piezas con diferentes rangos.

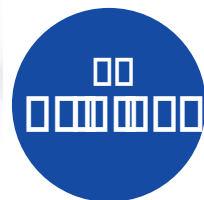
Puedes jugar en su versión original o añadir un giro inesperado con las cartas de batalla, que introducen poderes especiales y trampas sorprendentes para llevar la estrategia a otro nivel.



¡Ahora incluye cartas de batalla para una nueva experiencia de juego!



Con las piezas pre-impresas de siempre.



40 piezas

8+ 27 x 40 x 6 cm 1280 g
 6 27 x 40 x 6 cm



8 410446 000939



LOST ISLAND Stratego



¡BIENVENIDOS A BORDO!

TEMA DE AVENTURA

¡JUEGA CON HASTA 4 JUGADORES!



40 piezas

8+ 27,3 x 27,3 x 5,6 cm 1150 g
 6 27,3 x 27,3 x 5,6 cm



8 721017 600770

Stratego Lost Island

Embárcate en la búsqueda de la bandera escondida en esta traicionera isla antes de que se hunda en el mar. Explora cada rincón para descubrir tesoros que te ayudarán a ganar, pero cuidado con las bombas ocultas y las tormentas implacables. Solo un jugador puede alzarse con la victoria... ¿serás tú quien quede en pie con la bandera en las manos?



Party & Co. Family

El Party & Co. para jugar en familia, con dos niveles de pruebas: para niños y para adultos ¡Diversión para todos! Imita, dibuja, haz locas posturas, contesta a originales preguntas y supera divertidísimos hándicaps. Pasa momentos geniales con el Party & Co. Family. Quien llegue primero al final del recorrido ¡gana!



Tablero reversible con 2 TIEMPOS de juego



NIVEL PARA NIÑOS

NIVEL PARA ADULTOS

■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■

8+
 27 x 27 x 8,5 cm
 975 g
 8 410446 002834

6
 27 x 27 x 8,5 cm
 FSC

JUEGO MULTIPRUEBA PARA TODA LA FAMILIA

- Preguntas
- Mímica
- Dibujos
- Partycubos

Party & Co. Junior

¡Party & Co con las pruebas de siempre pero para los más pequeños!

El juego tiene 5 categorías distintas de pruebas y preguntas para poder jugar en equipos. Además, tiene dos niveles de dificultad para ajustarse a la edad de los jugadores.



2 NIVELES DE DIFICULTAD



■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■

8+
 27 x 27 x 5,8 cm
 875 g
 8 410446 002841

6
 27 x 27 x 5,8 cm
 FSC

JUEGO MULTIPRUEBA PARA NIÑOS

- Definiciones
- Preguntas
- Dibujos
- Mímica
- Sonidos

Party & Co.

Disney

Versión de Party & Co. para que toda la familia se lo pase en grande y los más pequeños puedan demostrar todo lo que saben sobre el mágico mundo Disney.



12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12

4+ 27 x 27 x 5,8 cm 1440 g

STD 6 27 x 27 x 5,8 cm

8 410446 002858

© Disney

Party & Co.

Shock You

Juego de mesa Party & Co para la familia o amigos, en su versión más divertida, estresante y sorprendente. Contiene 3 retos y hay que resolverlos en un tiempo aleatorio, que lo marca el divertido Shockahmete. ¿Cómo? emitiendo un calambre. Eso sí, se puede configurar para que no lo emita, lo emita a nivel bajo o a nivel medio. Nota: la corriente emitida por el producto no es dañina para el cuerpo humano.



Think Fast
Linked Words
Definition duel



12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12

16+ 12 x 21 x 6 cm 480 g

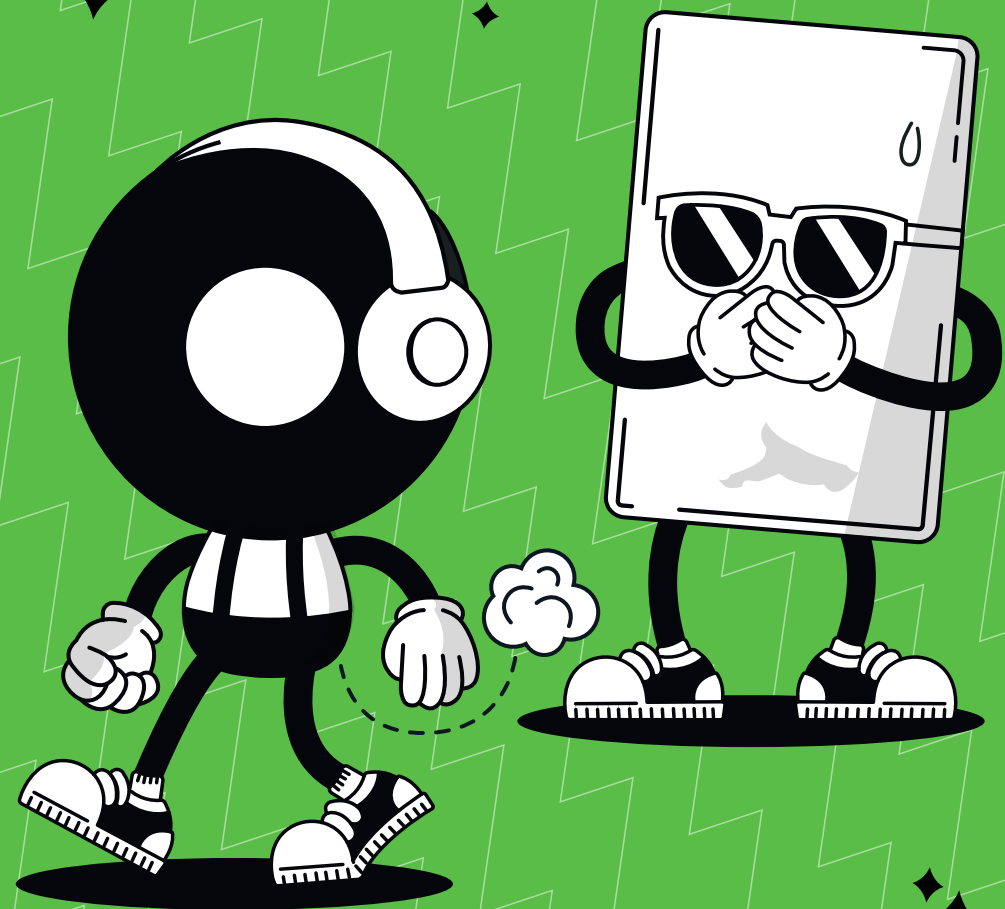
STD 6 12 x 21 x 6 cm

8 410446 102107

Feel the vibes!

MATCH my BEAT

Canciones icónicas. situaciones irónicas



Match My Beat te trae una nueva experiencia de juego para tus noches más divertidas con amigos. Es el juego en el que, las canciones más icónicas, describen a la perfección situaciones irónicas.



Match My Beat Original

Juego de cartas musical ideal para fiestas, en el que canciones icónicas se encuentran con situaciones irónicas. Escanea una lista de canciones, pulsa el botón de reproducción aleatoria, juega tu carta de situación más divertida que de respuesta a la música y deja que las risas fluyan. Más de 200 canciones en varias plataformas.



¡Más de 200 canciones!

Compatible con 4 Plataformas de música



Sin conocimientos musicales
¡si sabes reír, sabes jugar!

Fiesta al instante
Fácil de aprender e impredecible



Elige tu playlist



400 situaciones irónicas



17+	12 x 21 x 7 cm	TBC	
6	12 x 21 x 7 cm		



HITSTER

EL JUEGO DE LOS GRANDES ÉXITOS

Este premiado juego de mesa musical transforma las reuniones en recuerdos inolvidables. Con récords en múltiples mercados, Hitster conquista al mundo, demostrando que la música une a todos.

Con melodías pegadizas, bailes espontáneos y cantos en grupo, cada ritmo suma diversión, convirtiendo a Hitster en el juego perfecto para cualquier fiesta.

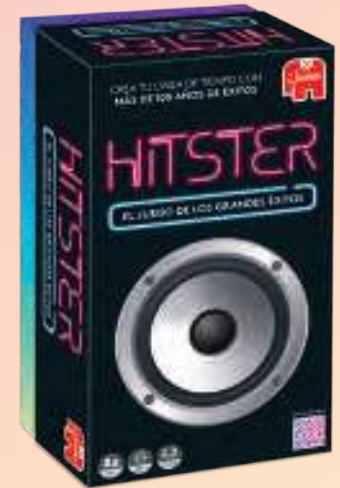
HAVE THE TIME OF YOUR LIFE !

Hitster

¡Monta una fiesta al instante con HITSTER! Escucha más de 100 años de éxitos increíbles, ordénalos por orden cronológico en la línea de tiempo y disfruta del viaje.



¡ACTUALIZADO CON LOS ÚLTIMOS GRANDES ÉXITOS!



Hitster

Temazos

¡La fiesta continúa con Hitster Temazos! El mejor juego para fiestas, esta vez con los grandes éxitos de décadas pasadas. Ordénalos, por turnos, en tu línea de tiempo, ¡y disfruta del viaje!

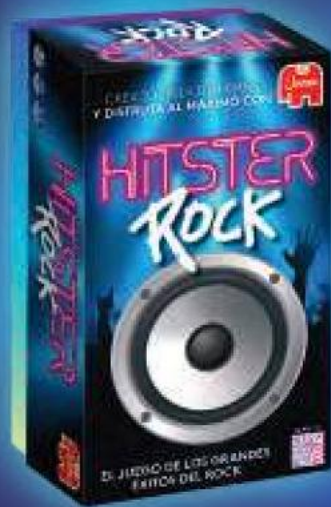


Hitster

Rock

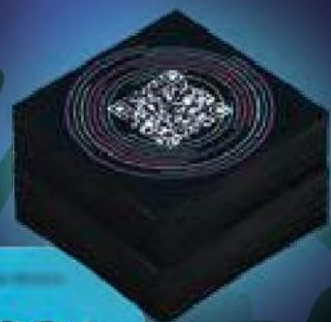
000000

Sumérgete en el mundo eléctrico de la música rock con HITSTER ROCK. En esta edición de HITSTER, los jugadores son desafiados a colocar canciones de rock icónicas en orden cronológico. En este divertido y competitivo juego, el primer jugador que coloque 10 canciones en el orden correcto será coronado como HITSTER.



MÁS DE 300 HITS

INCLUYE LOS GRANDES ÉXITOS DEL ROCK



000000000000



000000000000

16+ 12 x 21 x 7,8 cm 608 g
 STD 6 12 x 21 x 7,8 cm FSC
 8 721017 608493

Hitster

Music Bingo

¡Vive la emoción del bingo con esta edición de HITSTER!

Este divertido juego combina la mejor música con la emoción del bingo. Disfruta de una selección de canciones de los últimos 100 años mientras completas tu cartón. El primer jugador en cantar "¡línea!" será el ganador de Hitster Music Bingo. ¡Que suene la música!



COMPATIBLE con las otras versiones de HITSTER



1. Gira la bola

El puntero de luz indicará la categoría de juego.

2. El DJ reproduce una canción

Escanea el código QR de la tarjeta con la app Hitster. Tienes 25 segundos para anotar tu respuesta mientras suena la música.



3. Dale la vuelta a la tarjeta

Si has acertado, tacha una casilla de tu cartón. ¡Ya estás más cerca de cantar línea!



2 NIVELES de dificultad (tablero reversible)



000000000000



000000000000

16+ 30 x 21 x 8 cm
 STD 6 30 x 21 x 8 cm FSC
 8 721017 600107

Funciona con 3 pilas AAA LR03. NO INCLUIDAS.

Pieceful mind

Relájate y disfruta de momentos de paz con puzles diseñados para calmar e inspirar. Tómate tu tiempo para desconectar, concéntrate y encontrarás calma y positividad en cada paso.



Monta un puzle cada día de la semana y el último día dales la vuelta a los 6 puzles. Al juntarlos, descubrirás una técnica o rutina de relajación para cada temática.

6 x 54
PUZLES PIEZAS

Pieceful Mind

Take a moment

Colección de puzles diseñados para fomentar la atención plena, la relajación y los mensajes positivos con tres temáticas diferentes. Monta un puzle cada día de la semana y el último día dales la vuelta a los 6 puzles, al juntarlos descubrirás una técnica o rutina de relajación para desconectar



14+



12 x 22,5 x 7,5 cm



6



460 g



8 721017 605294

Pieceful Mind

A piece of nature

Colección de puzles diseñados para fomentar la atención plena, la relajación y los mensajes positivos con tres temáticas diferentes. Monta un puzle cada día de la semana y el último día dales la vuelta a los 6 puzles, al juntarlos descubrirás una técnica o rutina de relajación para conectar con la naturaleza



14+



12 x 22,5 x 7,5 cm



6



460 g



8 721017 605300

Pieceful Mind

Take time for you

Colección de puzles diseñados para fomentar la atención plena, la relajación y los mensajes positivos con tres temáticas diferentes. Monta un puzle cada día de la semana y el último día dales la vuelta a los 6 puzles, al juntarlos descubrirás una técnica o rutina de relajación para dedicarte tiempo a ti mismo



14+



12 x 22,5 x 7,5 cm



6



460 g



8 721017 605317

**Jumbo Nederland bv**

Westzijde 184
1506 EK Zaandam
Nederland

T +31 (0)75 653 1300
F +31 (0)75 653 1361
nl.saleshotline@jumboplay.com

Jumbo Belgium nv/sa

Brussels International Trademart
Atomiumlaan 1, PB132
Showroom D222
B-1020 Brussel

T +32 (0)27 256 070
F +32 (0)27 256 564
be.saleshotline@jumboplay.com

Jumbo Diset International

Westzijde 184
1506 EK Zaandam
The Netherlands

T +31 (0)75 653 1369
F +31 (0)75 653 1358
int@jumboplay.com

Jumbo Spiele GmbH

Jumbo Spiele GmbH
Gebhardtstraße 5
D-90762 Fürth

T +49 (0)212 93 76 700
F +49(0)212 93 76 7099
info@jumboplay.com

Contact administration des
ventes et entrepôt :
DUJARDIN
chemin Pot au Pin
entrepôt A4-ZA
33610 Cestas
Tél.: +335 56 72 59 14

Diset, S.A.

Calle C, nº 3, Sector B,
Zona Franca,
08040 Barcelona (Spain)

T (34) 93 336 74 62
F (34) 93 335 44 85

Commercial :

DUJARDIN
696 rue Yves Kermen
92100 Boulogne Billancourt
info.fr@jumboplay.com

**Jumbo Games Ltd
James Galt & Co. Ltd.**

Sovereign House, Stockport Road,
Cheadle, Cheshire
SK8 2EA
England

T +44(0)161 428 9111
F +44(0)161 428 6597
VAT no: GB923104367
Company Registration
No.: 135476

